



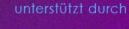


Internationale Wertungsvorschriften

Code de Pointage

Gerätturnen weiblich

Olympischer Zyklus 2025 – 2028







Workshop "Code de Pointage" Gerätturnen weiblich – Olympischer Zyklus 2025 - 2028

Liebe Workshop-Teilnehmer*innen,

in diesem Dokument befindet sich eine ausführliche Zusammenfassung des Workshops "Code de Pointage Gerätturnen weiblich". Aus gegebenem Anlass weise ich darauf hin, dass die Originalpräsentation aus urheberrechtlichen Gründen nicht zur Verfügung gestellt werden kann.

Bei dieser Zusammenfassung ist zu berücksichtigen, dass diese ausschließlich informativen Charakter hat. Bei Unstimmigkeiten sind die offiziellen Wertungsvorschriften (Code de Pointage 2025 – 2028 einschl. der Änderungen und Ergänzungen) gültig.

Zum Schluss meines kurzen Vorwortes bedanke ich mich noch einmal für Ihre Aufmerksamkeit während meines Vortrages. Ich hoffe, dass ich Ihnen einen kurzen Einblick in die wichtigsten Änderungen sowie den einen oder anderen nützlichen Tipp geben konnte.

Für 2025 wünsche ich Ihnen alles Gute und ein erfolgreiches Turnjahr!

Herzliche Grüße

Karsten Struck





www.dtb-online.de

- Leitfaden 2025 Spitzensport
- Leitfaden 2025 Breitensport
- DTB-Pflichtprogramm AK 7 11
- DTB-Balkenkonzept
- Wettkampfausschreibungen

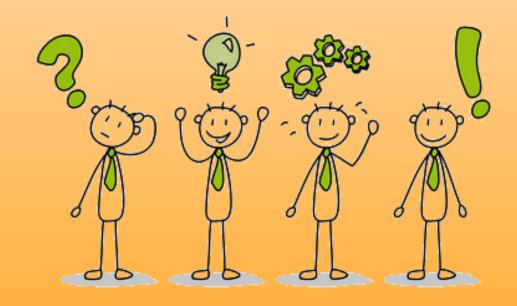
www.kari-turnen.de

- Code de Pointage 2025
- WAG Help Desk (in Planung)
- **Kür modifiziert**
- Arbeitsmaterialien Kampfrichter
- E-Learning Angebote

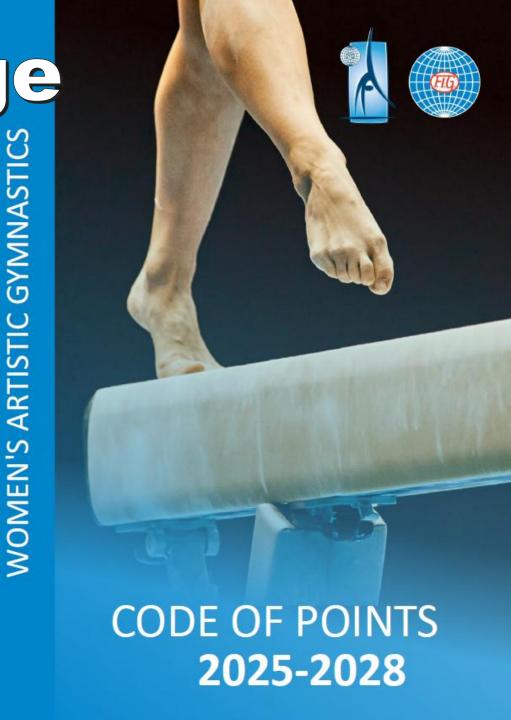




Code de Pointage 2025 - 2028



Erläuterungen und Klarstellungen



VORWORT



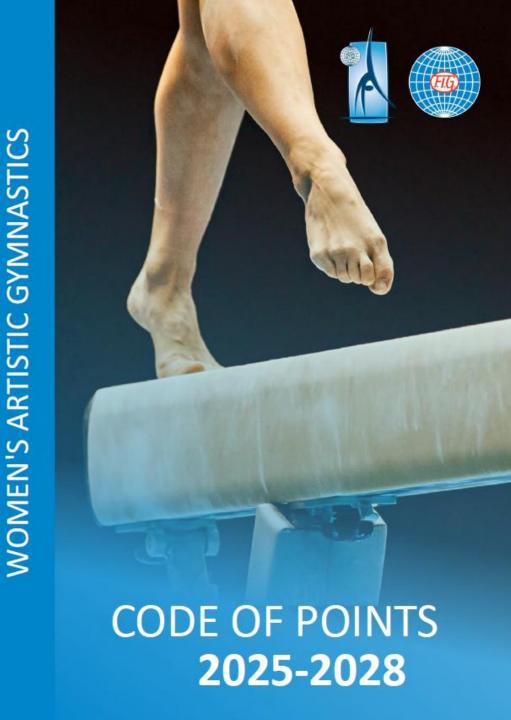
Vorwort

Was erwartet euch?

- Änderungen CoP 2025 2028
- Ausgesuchte Sachverhalte/Schwerpunkte

Worauf basiert mein Vortrag?

- FIG-Präsentation/Teilnahme Kampfrichterkurs
- Interpretationen/"Änderungen" vorbehalten



Code de Pointage

- Weltturnverband F. I. G.
- Sitz des Verbandes: Lausanne | Schweiz
- Wertungsvorschriften für das Kunstturnen Frauen
- Gültig für FIG-Wettkämpfe | Nationale Wettkämpfe
- Gültigkeit 4 Jahre (aktuell 01.01.2025 bis 31.12.2028)
- 4 offizielle Sprachen englisch | französisch | spanisch | russisch



Code de Pointage

Inoffizielle deutsche Übersetzung

www.kari-turnen.de



Bei Abweichungen zwischen dem englischen und deutschen Text, gilt immer der englische Text!



Zielgruppen Code de Pointage





Zielgruppen Code de Pointage



Der Code de Pointage ist gegliedert in vier Teile:

- 1. Regeln für Wettkampfteilnehmer
 - Turnerinnen
 - Trainer*innen
 - Wettkampfleitung/Kampfrichter*innen
- 3. Spezifische Bewertungsvorschriften für die einzelnen Geräte









- 2. Die Bewertung der Übungen
 - Endnote
 - D-Note | E-Note
 - Technische Bestimmungen
- 4. Elementetabellen
 2.105
 Hip circle (hips touching bar)



CoP 2025 - Gültigkeit

DTB

Wettkämpfe/Meisterschaften im leistungsorientierten Bereich

- Deutsche Meisterschaften
- Deutsche Jugendmeisterschaften
- DTB-Pflichtprogramm AK 7 bis 11





CoP 2025 - Ausnahmen



DTB

breitensportorientierter Bereich

Code de Pointage 2022 – 2024

bis 31.12.2025

Kür modifiziert – LK 1 – 4

Anmerkung:

Elementetabelle → Code de Pointage 2022 – 2024

Nationale Elemente → siehe www.kari-turnen.de



ALLGEMEIN



COP - TEI



ABSCHNITT 2000 Regeln betreffend die Turnerinnen



Abschnitt 2 - Wettkampfkleidung

Turnanzüge/Unitards können mit oder ohne Ärmel sein.

Die Träger müssen jedoch eine Breite von mindestens 4 cm haben.





Abschnitt 2 - Wettkampfkleidung

Vorderseite: Der Ausschnitt des Turnanzuges nicht weiter als bis zur Hälfte des Brustbeins reichen

Rückseite: Der Turnanzug darf nicht weiter als bis zur unteren Linie der Schulterblätter reichen.



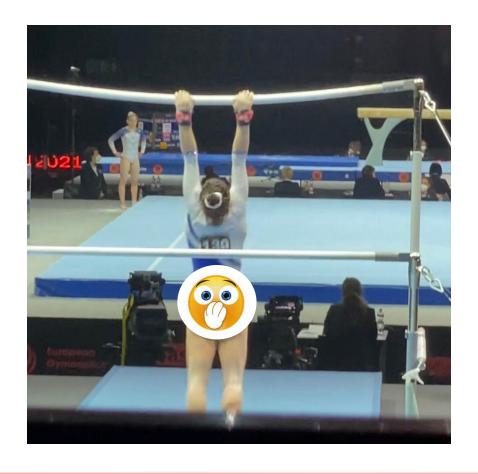
Erlaubt ist, wenn der Ausschnitt mit einem hautfarbenen Stoff oder Mesh unterlegt ist.







Abschnitt 2 - Wettkampfkleidung



Neutraler Abzug: unkorrekte Kleidung: - 0,30 P. (einmalig)



Klarstellung "Wettkampfkleidung"



Grundsätzlich gelten für alle nationalen Wettkampfprogramme die Regelungen des aktuellen Code de Pointage.

Weitere bzw. abweichende Regelungen für den breitensportorientierten Bereich sind im gültigen Leitfaden festgelegt.



COP - TEIL



Die Bewertung der Übungen









E-Note



D = ",difficulty"

E = "execution"

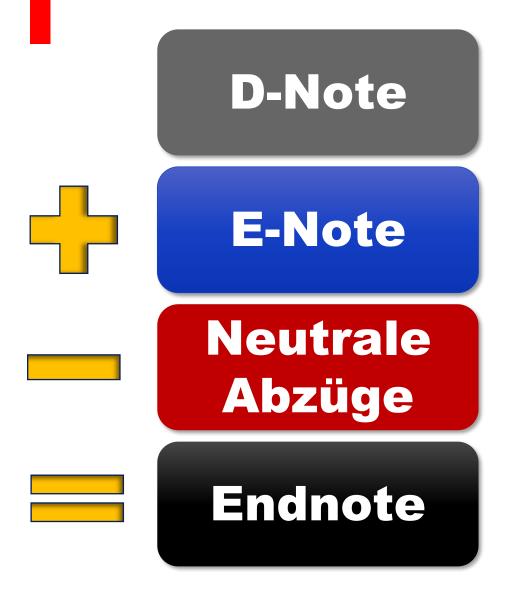


Schwierigkeit

Ausführung



Bestandteile der Endnote



- Schwierigkeitswert
- + Kompositionsanforderungen
- + Verbindungswert | neu: Abgangsbonus
 - Maximale E-Note (10,00 P.)
- Mittelwert der Abzüge für Ausführung und Künstlerischer Wert
- Verhaltensfehler Turnerin, Trainer*in
- Gerätewidrigkeiten
- Sonstige Neutrale Abzüge
 (z. B. Zeitfehler, Linienfehler)

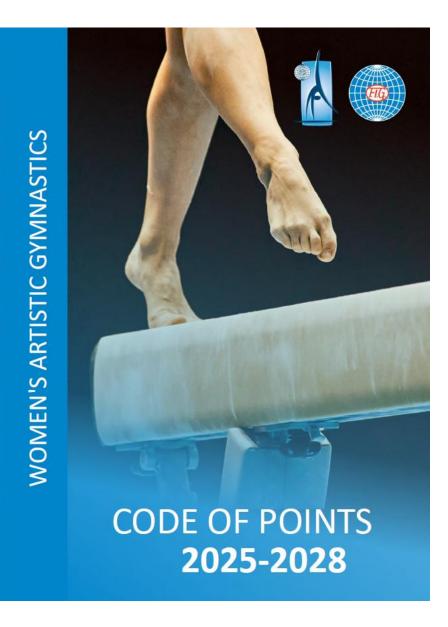


Tausch der Abschnitte



 Technische Bestimmungen vorher Abschnitt 9 jetzt Abschnitt 8

 Regeln betreffend die E-Note vorher Abschnitt 8 jetzt Abschnitt 9





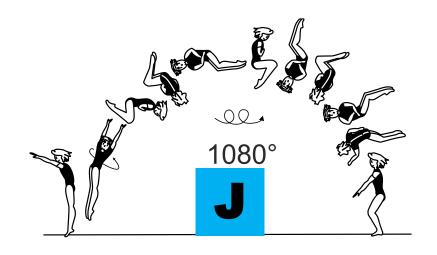
ABSCHNITT 756 Regeln betreffend die D-Note

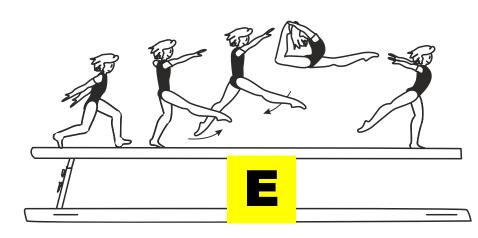


Abschnitt 7 – Wertigkeit von Elementen

Maximaler Schwierigkeitswert für Elemente

- (Neue) Elemente werden keinen h\u00f6heren Wert als den Abzug f\u00fcr einen Sturz erhalten (max. SW J).
- Gymnastische Elemente können keinen höheren Wert als E erhalten.







Abschnitt 7 – Abgangsbonus

Um den Abgangsbonus (**Abgang ab SW D**) zu erhalten, muss der Abgang ohne Sturz gezeigt werden.



Boden ...

- ... muss die letzte akrobatische Bahn ohne Sturz gezeigt werden.
- … müssen mindestens 3 akrobatische Bahnen gezeigt werden.



ABSCHNITT 8757 Technische Bestimmungen



Abschnitt 8 – Technische Bestimmungen

- 8.1 Alle Geräte Körperpositionen
- 8.2 Technische Bestimmungen Schwebebalken und Boden
- 8.3 Anforderungen für ausgesuchte gymnastische Elemente
- 8.4 Technische Bestimmungen Stufenbarren



Situation 1











Hockposition



Ideale Position
Hüft- und Kniewinkel
< 90°



Hüftwinkel 90° - 0,10 P.



Hüftwinkel > 90° - 0,30 P.



Bückposition



Ideale Position
Hüftwinkel
< 90°



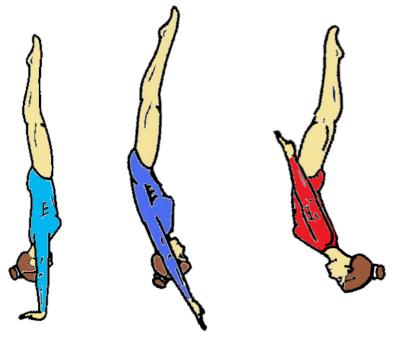
Hüftwinkel 90° - 0,10 P.



Hüftwinkel > 90° - 0,30 P.



Gestreckte Position



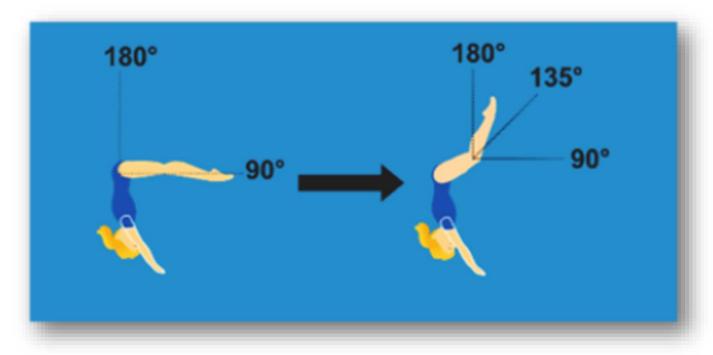
Eine leichte Hüftbindung oder eine leichte Überstreckung sind akzeptabel.

Der Großteil der Rotation muss bei folgenden

Elementen **gestreckt** sein:

- einfachen Saltos
- Doppelsalto (Boden und Barren)
- Sprung (Saltos)

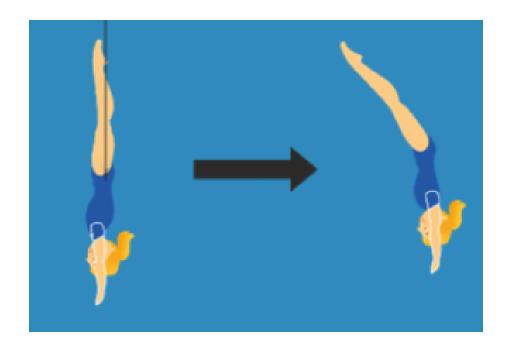




gebückt wird gehockt

Kniewinkel < 135°





gestreckt wird gebückt

Hüftwinkel (keine gestreckte Hüfte)



Alle Geräte – Körperposition









Abschnitt 8 - Anforderungen Bücksprung

Bücksprung mit oder ohne Drehung

Anforderungen:

- Der Hüftwinkel muss kleiner als 90° sein
- Beine <u>über</u> Horizontale

D-Kampfgericht:

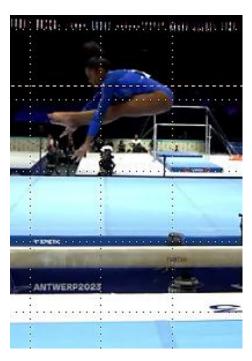
Hüftwinkel > 135° - kein SW / anderer SW

E-Kampfgericht:

Beine in der Horizontalen – 0,10 P.

Beine unter der Horizontalen – 0,30 P.







Abschnitt 8 - Beendigung von Elementen mit LAD

Gymnastische Sprünge mit Landung auf zwei Beinen (30 Grad Toleranz):

→ der vordere Fuß muss die Drehung beendet sein.

Gymnastischer Sprung mit Landung auf einem Bein (30 Grad Toleranz):

→ Hüfte und Schultern sind ausschlaggebend.

Gymnastische Drehung (KEINE Toleranz):

→ mit Absetzen der Ferse ist die Hüfte und die Schultern ausschlaggebend.

Akrobatische Elemente (KEINE Toleranz):

→ Der vordere Fuß muss die Drehung beendet haben.



Abschnitt 8 Gymnastische Sprünge mit LAD

Technische Bestimmungen für die Anerkennung des Schwierigkeitswertes

- Bei gesprungenen Drehungen sind verschiedene Techniken möglich;
- die Hock-, Bück- oder Spreizposition kann am Anfang,
 in der Mitte oder am Ende der Drehung gezeigt werden;
- es sei denn, es gibt für das Element eine besondere technische Anforderung.



Abschnitt 8 Gymnastische Sprünge mit LAD

Technische Bestimmungen für die Anerkennung des Schwierigkeitswertes

Bei gesprungenen Drehungen mit 1/1 LAD und mehr sind verschiedene Techniken möglich; die Hock-, Bück- oder Spreizposition kann am Anfang, in der Mitte oder am Ende der Drehung gezeigt werden (es sei denn, es gibt für das Element eine besondere technische Anforderung).

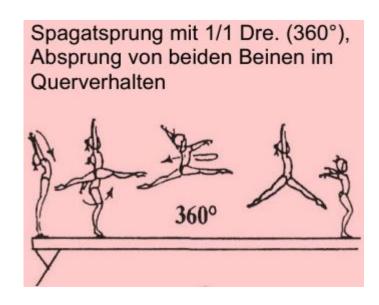
In gymnastischen Sprüngen mit ½ LAD <u>muss</u> die vorgeschriebene Körperposition zu Beginn oder am Ende des Sprunges gezeigt werden.



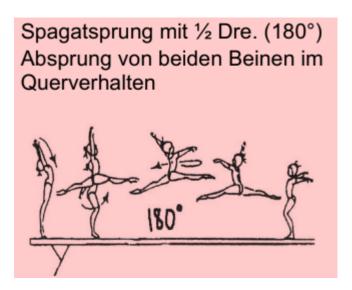
Abschnitt 8 Gymnastische Sprünge mit LAD

Technische Bestimmungen für die Anerkennung des Schwierigkeitswertes

Gymnastische Sprünge mit 1/1 (360°) LAD und mehr



Gymnastische Sprünge mit 1/2 (180°) LAD





Situation 2

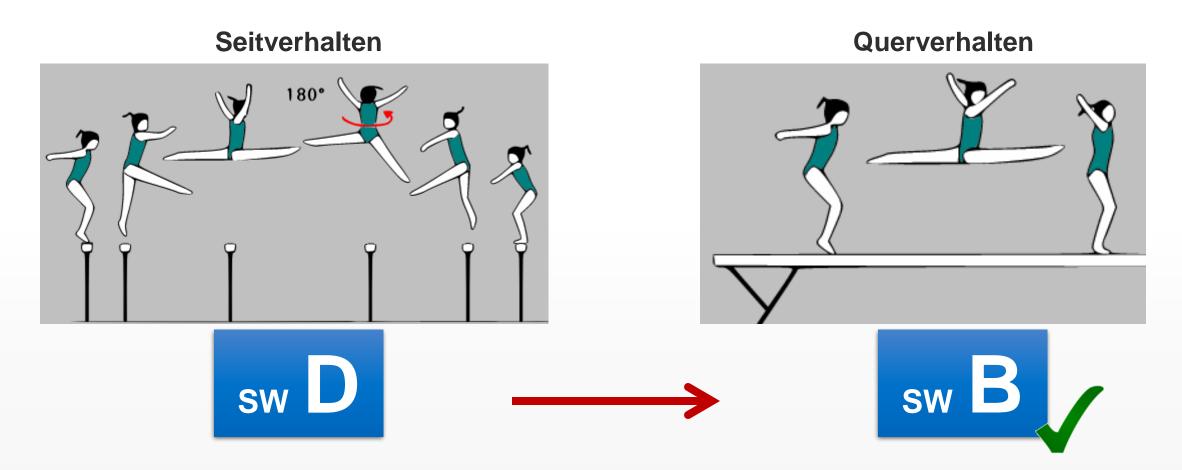








Turnerin 1 → Technik: ¼ - ¼







Turnerin 2 → Richtige Technik

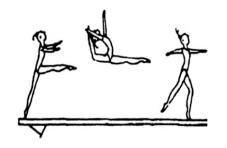








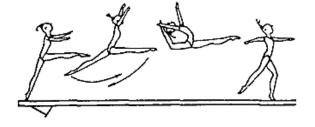
Technische Bestimmungen für die Anerkennung des SW



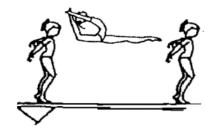




- Rückbeugen des Kopfes und des Oberkörpers.
- 180° Spreizwinkel der Beine.

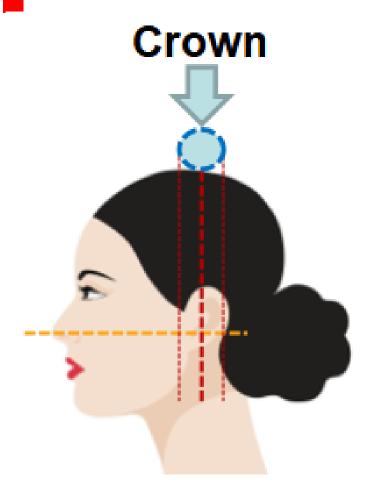


 Das vordere Bein muss in die Horizontale geführt, das hintere Bein muss gebeugt sein (135°).



Das hintere Bein muss über den Kopf geführt werden.









Technische Bestimmungen für die Anerkennung des Schwierigkeitswertes

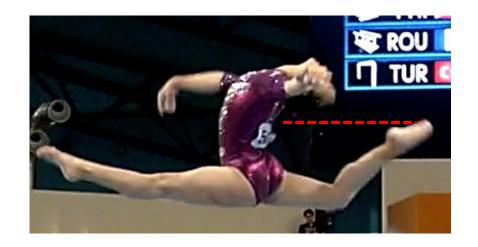
Fehlerhafte Ausführung

- Kein Rückbeugen des Kopfes und des Oberkörpers.
- Hinteres Bein nicht über Kopf geführt.
- Spreizwinkel < 135°

Keine Anerkennung des Schwierigkeitswerts bzw.
Anerkennung als ein anderes Element







Keine ausreichende Ringposition



Hinterer Fuß nicht über Kopf.





Keine ausreichende Ringposition

> Keine Rückbeuge





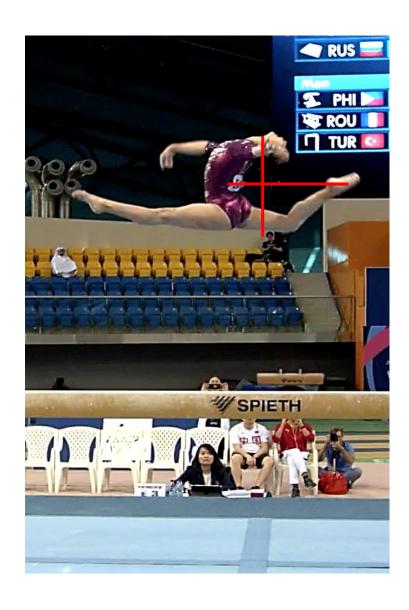


Situation 3













DIE GERÄI



ABSCHNITI **Sprung**



SPRUNG



Kurz-Einturnen





Qualifikation

Teamfinale

Mehrkampffinale

Gerätefinale

Maximal 2 Anläufe

Überschreiten der Einturnzeit - 0,30 P.

Qualifikation für das Gerätefinale

Maximal 3 Anläufe



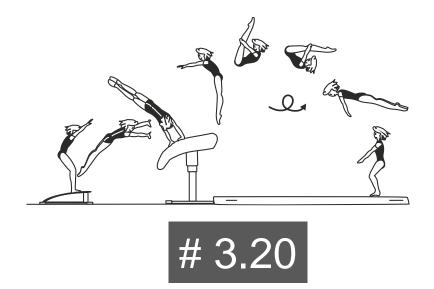
Gerätefinale - Anforderungen

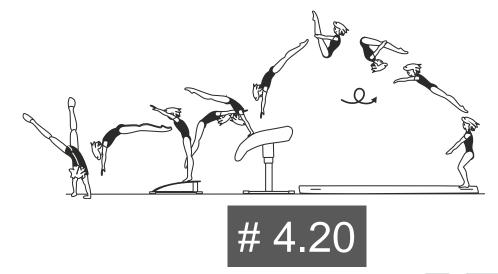




Qualifikation für Gerätefinale und im Gerätefinale:

Die Turnerin <u>muss</u> zwei Sprünge aus unterschiedlichen Sprunggruppen zeigen.







Qualifikation Gerätefinale und Gerätefinale



Bonus

Der Bonus von 0,20 P. wird unter folgenden Voraussetzungen vergeben:

- Zwei Sprünge mit Saltos in unterschiedliche Richtungen (vw | rw).
- Beide Sprünge müssen ohne Sturz gezeigt werden.

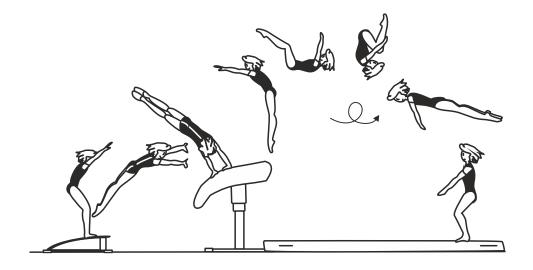
Der Bonus wird auf den Endwert (Durchschnitt der zwei Sprünge) addiert.



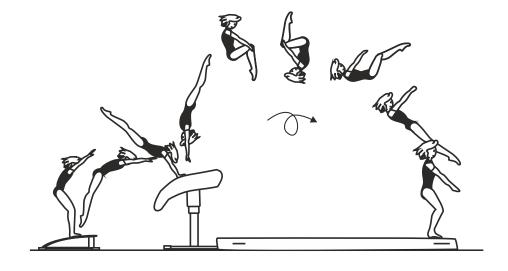
Qualifikation Gerätefinale und Gerätefinale



+ 0,20 P.



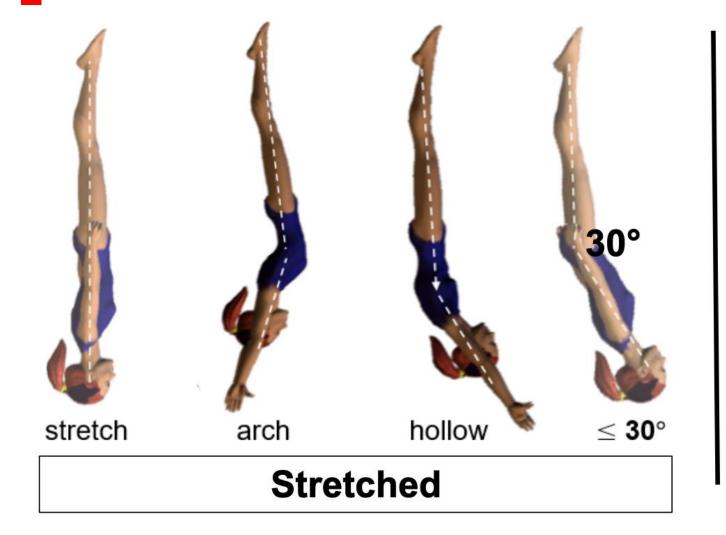
3.10



2.10



Salto rw gestreckt ohne LAD



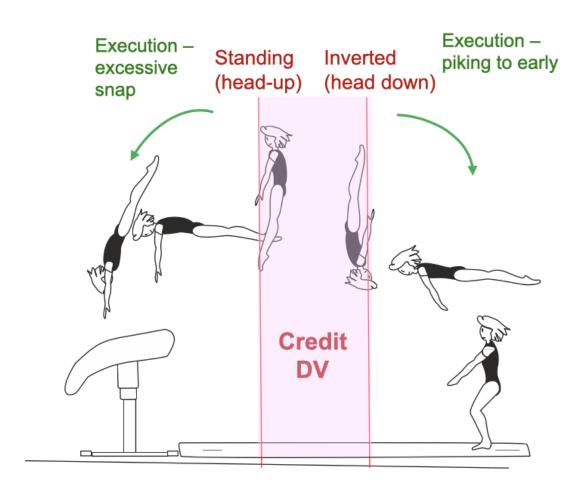




Salto rw gestreckt ohne LAD



E-Jury **D-Jury** E-Jury





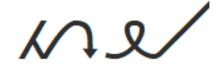
Situation 4



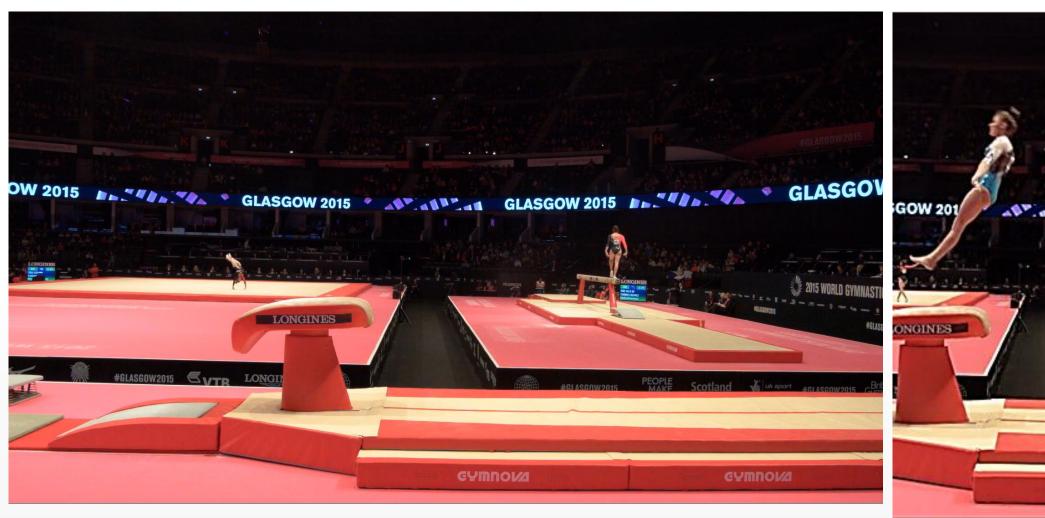


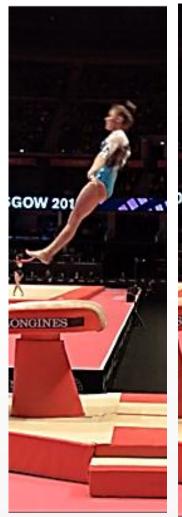


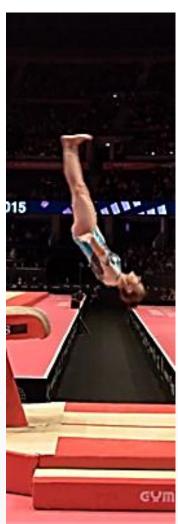




4.30



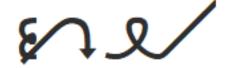




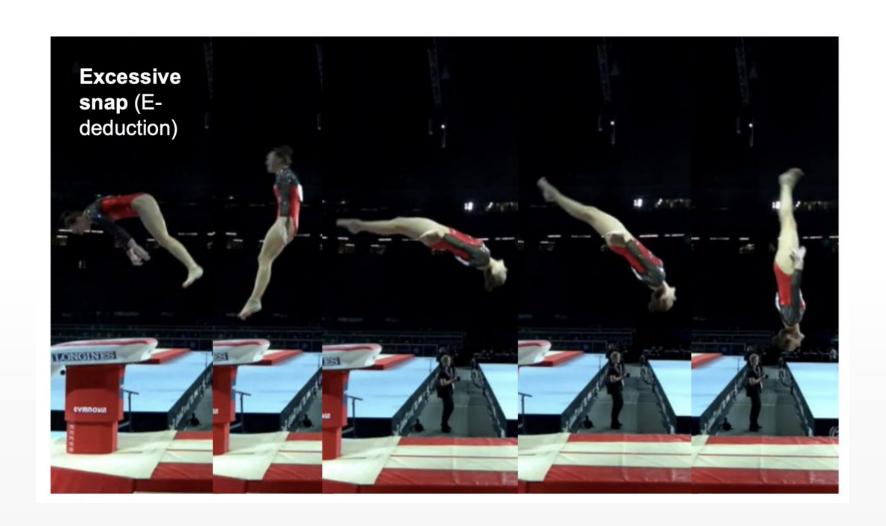




Salto gestreckt mit "snap"



3.30





2. Flugphase



Fehler	0,1	0,3	0,5
Übertriebener Snap	X	X	



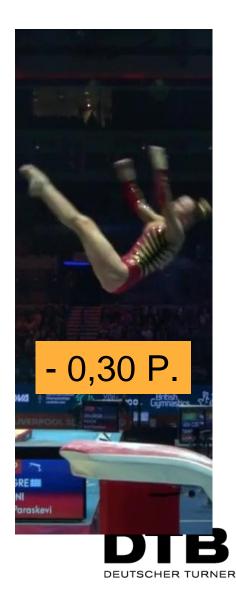
Übertriebener Snap













Salto gestreckt ohne LAD

Sprünge mit der Technik:

"snap-open/arch-pike"

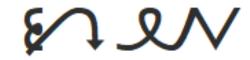
gelten nicht als gestreckte Sprünge.



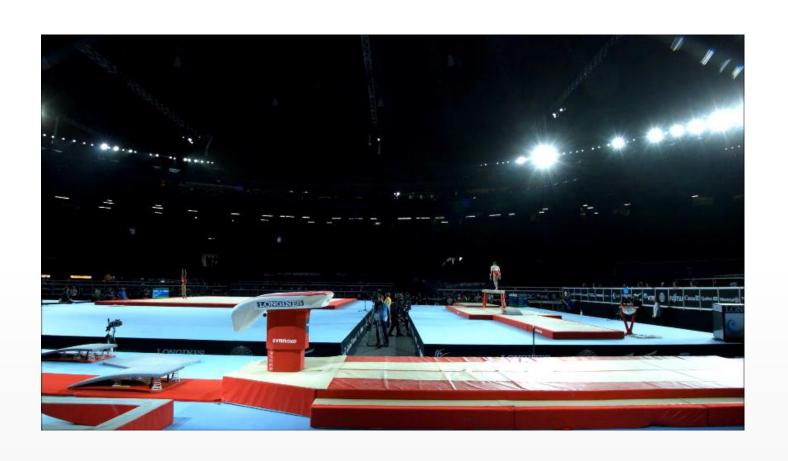


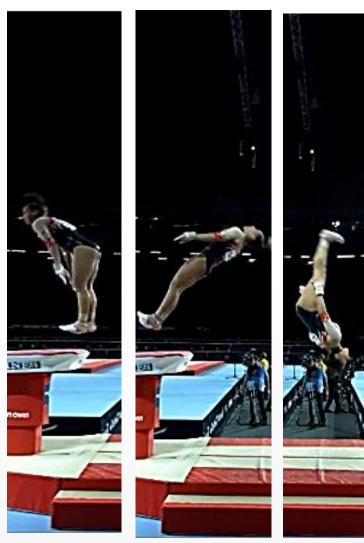


Salto gebückt



3.20







ABSCHNITT Stufenbarren



STUFENBARREN



Elementetabelle



D	E	F	G
W. V.			
	lh lh I	LI¥ ĕI¥ ↓	
U_ Ŭ ↓			
	X, X,		



Alle

Tkatchev/Hindorff Elemente mit
½ Drehung erhalten
einen SW niedriger
als im alten Code.





D	E	F	G
(m)^			
Vad Vegel			

Alle Jäger Elemente mit ½ Drehung erhalten einen SW niedriger als im alten Code.

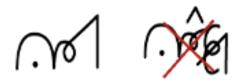




Es wird nur ein Tkatchev/Hindorff -Elemente mit oder ohne Drehung aus jeder Reihe der Elementetabelle anerkannt.



Es wird nur ein SW vergeben. Chronologische Reihenfolge



Es wird nur ein SW vergeben. Chronologische Reihenfolge



Beide Elemente erhalten ihren SW





Präzision – 0,10 P.





- > Jede Bewegung hat eine klare Anfangs- und Endposition.
- > Jede Phase der Bewegung muss mit perfekter Kontrolle gezeigt werden.
- ➤ Jedes Element muss entsprechend seiner Beschreibung im Code ausgeführt werden.



Präzision





Wird ein Shapo mit ½ LAD gegriffen bevor der Körper die 180° Drehung beendet hat, erfolgt der

Abzug Präzision - 0,10 P.

Weitere Abzüge:

Höhe - 0,10 P.

Geöffnete Beine - 0,10 P.

Gesamt - 0,30 P.





Situation 5





Unterbrechung "Hände lösen"





Löst die Turnerin sichtbar eine oder beide Hände vom Barren und setzt dann die Übung nach einer signifikanten Pause fort, wird das als Sturz auf das Gerät gewertet.



- 1,00 P.



Situation 6







Unterbrechung → Sturz





Eine deutliche, große Unterbrechung der Übung wird als **Sturz auf das Gerät** gewertet!

- 1,00 P.





Situation 7







Laufkippe -> Sturz





Die Ausführung einer "Laufkippe" führt zum E-Abzug Sturz: - 1,00 P.





ABSCHNIT Schwebebalken



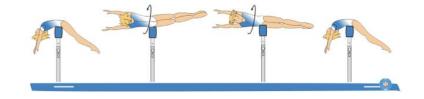
SCHWEBEBALKEN





4.306

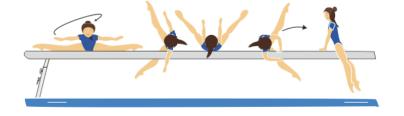




ohne Stütz der Hände

4.207

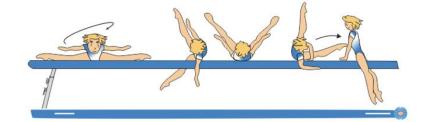




Rolle sw mit Stütz der Hände

4.307





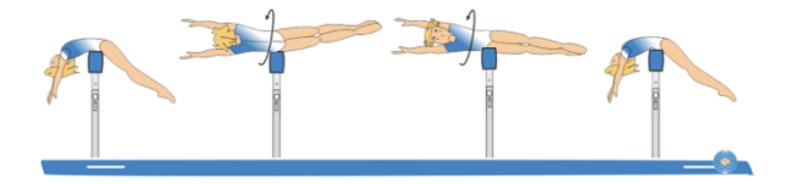
Rolle sw ohne Stütz der Hände







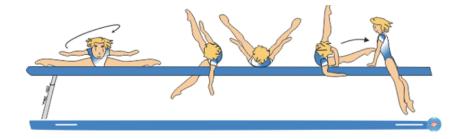
Um den SW C zu erhalten, muss das Element ohne Handstütz gezeigt werden und über den Rücken/Bauch/Rücken oder Bauch/Rücken/Bauch geturnt werden.













 Um den SW C zu erhalten, muss dieses Element ohne Handstütz ausgeführt werden, zumindest in dem Zeitpunkt, zu welchem sich die Turnerin in Rückenlage befindet. → KA ✓



 Wenn das Element mit Griff der Hände in Rückenlage ausgeführt wird, wird es als B-Element # 4.206 gewertet. → KA



 Wird das Element ohne Passieren der Rückenlage geturnt, erhält es keinen SW, kann aber als Teil der balkennahen Verbindung zählen. → KA







Element # 1.207 - Sprung in die Rolle vw in den Sitz oder Hockstand







Der SW B wird vergeben, sofern kein Stopp in der Rückenlage erfolgt.

Bei Stopp in der Rückenlage → Anerkennung mit SW A; jedoch kann die KA # 2 nicht erfüllt werden.





Maximaler Abzug für Gleichgewichtsverlust





Zeigt die Turnerin in einem Element mehrere Gleichgewichtsverluste/ Gleichgewichtsfehler, zählt der größte Abzug.

Der maximale Abzug für Gleichgewichtsverlust beträgt: 0,5 P.

- Gleichgewichtsverlust 0,1 P. + Streifen des Gerätes 0,3 P. = 0,4 P.
- Gleichgewichtsverlust 0,3 P. + Streifen des Gerätes 0,3 P. = 0,5 P.
- Gleichgewichtsverlust 0,1 P. + Festhalten um einen Sturz zu verhindern 0,5 P. = 0,5 P.
- Gleichgewichtsverlust 0,5 P. + Festhalten um einen Sturz zu verhindern 0,5 P. = 0,5 P.

aber

Gleichgewichtsverlust 0,5 P. + Sturz vom Gerät 1,0 P. = 1,0 P.





Künstlerischer Wert und Komposition



Balance Beam Artistry - Check List

A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	
(E)	- 7
The state of the s	7

BB - Artistry & Composition Deductions (CoP - Sec. 12.5)

Competition	Subdivision	Rotation	

Judge #	Judge's signature	
	1	

		1	ARTISTRY OF PERFOMANCE					COMPOSITION				Total		
Bib	Name	NF	Poor body posture (head, shoulders, trunk) b. p.	Insufficient amplitude of movements	Insufficient involvement of the body parts	Insufficient amplitude of leg swings or kicks	Feet not pointed / relaxed / turned in	Poor work in relevé	Insufficient variation in rhythm & tempo; disconnected elements & movements (lack of fluency)	Mount without DV	Lack of movements sideways (no DV)	Missing combination of movements / elements close to beam with a part of the torso touching the beam	one ½ turn on 2 feet with straight legs	deductions ART
			0.1 0.2	0.1	0.1	0,1	0.1	0.1	0.1 0.2	0.1	0.1	0.1	0.1	
		.I E L						2 E i					h	_==_

Maximaler Abzug: 1,30 P.





Körperhaltung

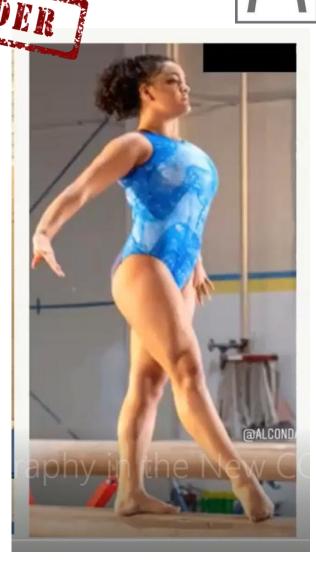
- Head UP
- Shoulders DOWN
- Ribcage OUT in front of the stomach
- Stomach IN



Bewertung:

- Fehlt keine oder eine Anforderung
- Fehlen zwei Anforderungen
- Fehlen drei oder vier Anforderungen

- kein Abzug
- 0,10 P.
- -0,20 P.





Rhythmus | Tempo



Rhythmus:

Bewegungen die in der Geschwindigkeit variieren; schnelle und langsame Bewegungen.

Tempo:

Verbindung zwischen den Elementen und Bewegungen. Es bedarf einer fließenden Bewegung, die überwiegend dynamisch ist.

Bewertung:

Fehlt einer dieser Kriterien - 0,10 P.

Fehlen beide diese Kriterien - 0,20 P.



ABSCHNITT 139 Boden



BODEN



Änderungen der Wertigkeiten (SW)



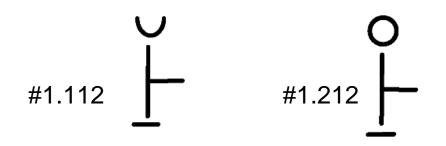
<u>ه</u>	360°	# 1.309*	
<u> </u>	180°	# 1.112	B
<u>-</u>	360°	# 1.212	C B



Änderung der Anforderung







Das Spielbein muss während des ganzen Sprungs in der Horizontalen sein.

Alt: über der Horizontalen.







KA 1 – Tänzerische Passage

Eine Bewegung vor und zurück innerhalb der gymnastischen Serie führt zur Unterbrechung der Serie. KA





Verbindungswert



Indirekte Verbindungen

0,10 P.	0,20 P.
B+D	C+ D /E
A+A+D	A+A+E

Beispiel:





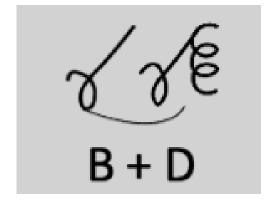
Verbindungswert



Direkte Verbindung

0,10 P.	0,20 P.
A+D	A+E
C+C	B /C+D

Beispiel:





Abgangsbonus



Der Bonus von 0,20 P. wird vergeben für: Abgang ab SW D oder höher.

Um den Abgangsbonus zu erhalten, müssen mind. drei akrobatische Bahnen gezeigt werden.

Kein Bonus bei











> nur 2 akrobatische Bahnen

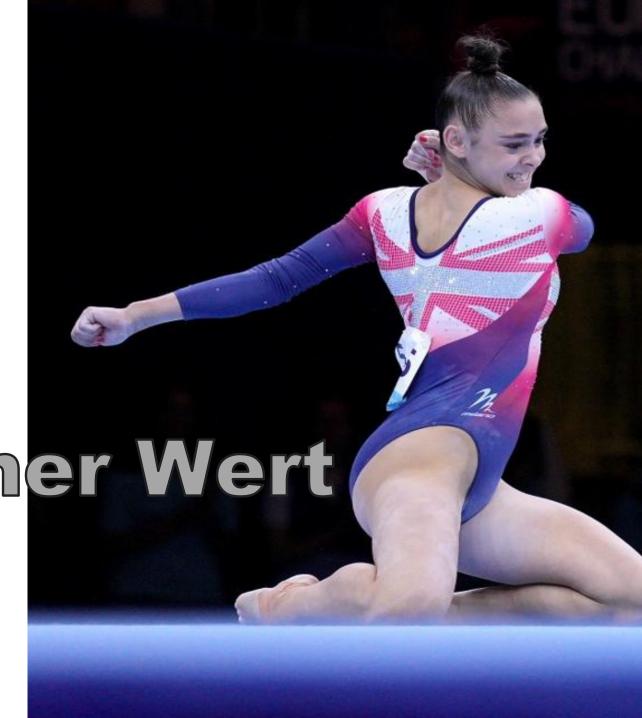








BODEN – Künstlerischer Wert



Künstlerischer Wert und Komposition



_		_	-	A	O ! !	
_	COL	LVO	raica	/\rtictr\/	('hook	IC
	UUI		いって	Artistry -	CHECK	டு

(5)	



FX - Artistry & Composition Deductions (CoP - Sec. 13.5)

Competition	Subdivision

Judge#	Judge's signature	

	Name	NF						MUSICALITY			MUSIC			Total
Віб			Poor body posture (head, shoulders, trunk)	Poor foot work (Feet not pointed / relaxed / turned in)	Insufficient amplitude of movements	Insufficient involvement of the body parts	Insufficient complexity of movements	Poor expressive engagement according to the style of the music	Lack of connectivity of the music to the exercise in part or throughout	Lack of synchronisation between movement and musical beat at the end of exercise	Poor editing of the music	Poor choreography in the corner / lack of variety	touching floor	ART
	1		b. p. 0.1 0.2	feet 0.1	amp 0.1	invol 0.1	compl 0.1	expr 0.1 0.2 0.3	7/ex 0.1 0.2 0.3	end 0.1	edit 0.1	0.1	≠ 0.1	hana

Maximaler Abzug: 1,60 P.





Ecken-Choreographie



Fehlende Vielfalt in den Ecken

Die Turnerin muss

 in jeder Ecke eine andere Beinposition aufweisen und

Ungenügende Choreographie in den Ecken

 in jeder Ecke ausdrucksvolle Bewegungen mit den Armen/dem Körper zeigen, die zur Musik passen.



Der Abzug erfolgt auch, wenn die Turnerin zwar unterschiedliche Beinpositionen in den Ecken aufweist, diese jedoch ohne Choreographie sind.



PFehlende Übereinstimmung von Bewegungen und Musik



Anforderungen:

- Die Bewegungen sollen zu der Art und dem Rhythmus der Musik passen.
- Die Bewegungen sollen zu den Akzenten der Musik synchron sein.
- Der "flow" der Musik soll sich in den Elementen der Übung widerspiegeln (akrobatische Bahnen und gymnastische Elemente).



Fehlende Übereinstimmung von Bewegungen und Musik



Bewertung:

Die Bewegungen sind für einen kurzen Teil der Übung nicht synchron zu den Akzenten der Musik.

- 0,10 P.

Die Bewegungen sind nur stellenweise mit der Musik synchron.

- 0,20 P.

Die Musik und die Bewegungen stimmen in Gänze nicht überein – Hintergrundmusik.

- 0,30 P.







Vielen Dank





